

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : quérída

Joueur : Céline

Sexe : F Âge : 32 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description : simpletette, grande, musclée, rousse

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 3

### Avantages

Forte

Ouïe fine

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches 8

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●0000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●0+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Escalade 6

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●0+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Maladie - Violence

Issue d'une famille de pêcheur, Guérida n'était pas très intéressée par le métier de ses parents et s'est vite intéressée aux armes. Peut à l'aise avec les arts et les lettres, elle s'exprimait mieux avec une hache qu'une plume.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Débrouillard**

**Défaut : Irréfléchie**

## 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 5**

**Émotivité : 2**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 3**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 200

Faits marquants : A vu son frère se faire dévorer par un requin étant enfant.

