

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : zarlon

Joueur : benoit

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tarish

Métier : Explorateur

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue

Fort

Leste

### Désavantages

Esprit faible

Lent desprit x2

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Escalade

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/12 Def : 14 Rap : 9



Offensive

Att : 10/13 Def : 13 Rap : 9



Défensive

Att : 8/11 Def : 15 Rap : 9



Rapide

Att : 9/12 Def : 13 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Archerie

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :

Ogham section with 6 horizontal lines for notes, each preceded by a small stone icon.

## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



## Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

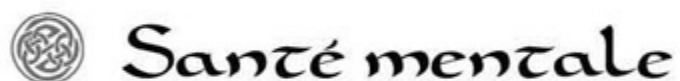
00000 00000 00000





Classe sociale : Paysan

Née dans la forêt, je n'ai pas connu ma mère qui est morte en me donnant la vie. Mon père m'a éduqué seul, il m'a tout appris sur mon peuple les Tarish, il m'a formé à l'art de survivre en forêt et à développer mon endurance, j'ai toujours vécu en solitaire, ne pouvant que compter sur moi-même et sur mes prouesses. Aujourd'hui mon père vient de mourir d'une maladie incurable, l'ayant pleuré et laissé se reposer auprès de ma mère. Je décide de partir vivre de grandes aventures. Je n'ai ni foyer ni point d'attache.



TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Orientation : **Instinctive**

Défaut : Buté



Culpabilité: 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_