

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : zarlon

Joueur : benoit

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tarish

Métier : Explorateur

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 4

Ideal : 1

### Avantages

Bonne vue

Fort

Leste

### Désavantages

Esprit faible

Lent desprit x2

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Escalade 6

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 9/12 Def : 14 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 10/13 Def : 13 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 8/11 Def : 15 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 9/12 Def : 13 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Née dans la forêt, je n'ai pas connu ma mère qui est morte en me donnant la vie. Mon père m'a éduqué seul, il m'a tout appris sur mon peuple les Tarish, il m'a formé à l'art de survivre en forêt et à développer mon endurance, j'ai toujours vécu en solitaire, ne pouvant que compter sur moi-même et sur mes prouesses. Aujourd'hui mon père vient de mourir d'une maladie incurable, l'ayant pleuré et laissé se reposer auprès de ma mère. Je décide de partir vivre de grandes aventures. Je n'ai ni foyer ni point d'attache.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Pugnace*

*Défaut : Buté*

## 🌀 Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 4

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

