

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : zarlon

Joueur : benoit

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Carish

Métier : Explorateur

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Bonne vue

Fort

Leste

Désavantages

Esprit faible

Lent desprit x2

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

00000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Escalade 6

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 9/12 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 10/13 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 8/11 Def : 15 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 9/12 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Née dans la forêt, je n'ai pas connu ma mère qui est morte en me donnant la vie. Mon père m'a éduqué seul, il m'a tout appris sur mon peuple les Tarish, il m'a formé à l'art de survivre en forêt et à développer mon endurance, j'ai toujours vécu en solitaire, ne pouvant que compter sur moi-même et sur mes prouesses. Aujourd'hui mon père vient de mourir d'une maladie incurable, l'ayant pleuré et laissé se reposer auprès de ma mère. Je décide de partir vivre de grandes aventures. Je n'ai ni foyer ni point d'attache.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 5

| | | | | |
|------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ● ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Endurcissement : | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Buté

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

