

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Kalte'as

Joueur : Sébastien

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tarish

Métier : Demorthèn

Description : Jeune homme, 1m80, long cheveu noir, peau sombre, plutôt calme, timide et maladroit en relation

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 3

Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Intuitif

Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/4 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 6/6 Def : 11 Rap : 6



Défensive

Att : 2/2 Def : 15 Rap : 6



Rapide

Att : 4/4 Def : 11 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



Équipement

- Carquois

- Fioles



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Kalte'as, membre du peuple Tarish, fils de Ma'at et Kael'es, mystiques, nomades et érudits Tarishs. Il vu le jour au sein de l'île Bòlcanir au sein de l'archipel des Tri-Sweszörs, ses parents lui enseignèrent tout leur savoir Demorthèns ainsi que quelques notions de médecine traditionnelle oubliée du temps jadis. A l'âge de ses 14 ans, il commença son rituel de passage, qui consiste d'entamer un voyage en solitaire à travers l'archipel afin de poursuivre son enseignement, approfondir son lien avec les esprits et développer diverses compétences. Il appris à survivre seul, se nourrissant grâce à la faune, se soignant grâce à la flore. Cependant une rencontre inattendue arriva à la fin de son rituel, depuis son retour et suite à ce trauma, il ne fût plus vraiment la même personne.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

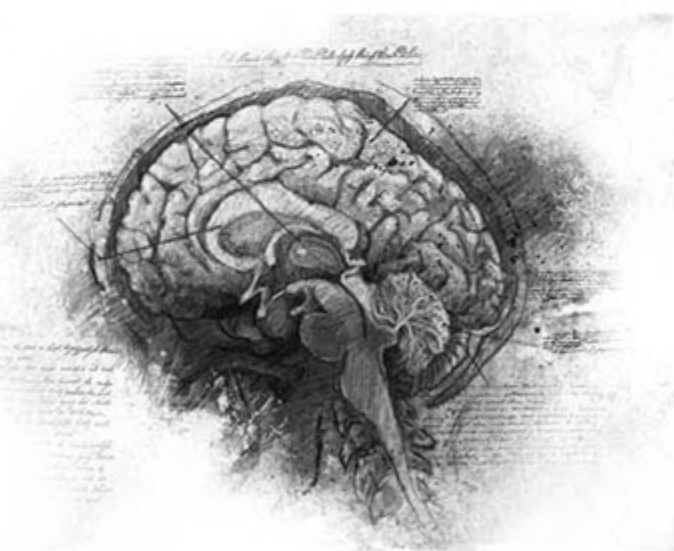
TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

Défaut : Distrait

Travers


Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : Lors de son rituel de passage, Kalte'as se fit attaqué par une force étrange et surnaturelle, l'entraînant au fond de la mer séparant l'archipel, il usa de toutes ses ressources et compétences pour échapper de justesse à son funeste sort, mais cette rencontre ne le laissera pas sans conséquences...

