

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Kalte'as**

Joueur : **Sébastien**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Demorthèn**

Description : Jeune homme, 1m80, long cheveu noir, peau sombre, plutôt calme, timide et maladroit en relation

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Ideal : **3**

### Avantages

Bonne santé

Bonne vue

Intuitif

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● 0 + (COMB : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc court dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 4/4 Def : 13 Rap : 6  
 ⊕ Offensive  
 Att : 6/6 Def : 11 Rap : 6  
 ⊕ Défensive  
 Att : 2/2 Def : 15 Rap : 6  
 ⊕ Rapide  
 Att : 4/4 Def : 11 Rap : 8  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir (1)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



## ⊕ Équipement

- Carquois  
 - Fioles  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

Kalte'as, membre du peuple Tarish, fils de Ma'at et Kael'es, mystiques, nomades et érudits Tarishs. Il vu le jour au sein de l'île Bòlcanir au sein de l'archipel des Tri-Sweszörs, ses parents lui enseignèrent tout leur savoir Demorthèns ainsi que quelques notions de médecine traditionnelle oubliée du temps jadis. A l'âge de ses 14 ans, il commença son rituel de passage, qui consiste d'entamer un voyage en solitaire à travers l'archipel afin de poursuivre son enseignement, approfondir son lien avec les esprits et développer diverses compétences. Il apprit à survivre seul, se nourrissant grâce à la faune, se soignant grâce à la flore. Cependant une rencontre inattendue arriva à la fin de son rituel, depuis son retour et suite à ce trauma, il ne fût plus vraiment la même personne.(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

*Défaut : Distrait*

## 🌀 Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 5

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 3

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 50      Total : 100

Faits marquants : Lors de son rituel de passage, Kalte'as se fit attaqué par une force étrange et surnaturelle, l'entraînant au fond de la mer séparant l'archipel, il usa de toutes ses ressources et compétences pour échapper de justesse à son funeste sort, mais cette rencontre ne le laissera pas sans conséquences...

