

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Derzgoerz**

Joueur : **Elise**

Sexe : **F** Âge : **21** Peuple : **Tarish**

Métier : **Espion**

Description : Yeux rouge. Cheveux long et blanc. Taille moyenne.

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Aisance financière **4**

Bonne vue

Charismatique

Ouïe fine

Désavantages

Maladroite

Anosmie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc : Vigilance 6

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/6 Def : 7 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 10/9 Def : 4 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 4/3 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 7/6 Def : 4 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :




00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 50  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :








Exaltation



Score : 9 / 9

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Ryu est issue d'une famille de Paysans. Elle a trois grands frères. Sa famille étant assez pauvre, Ryu fut trahi par les membres de sa famille. Estimant qu'elle était la plus inutile et faible de la famille, ils la vendirent à de riches hommes. Pendant plusieurs années Ryu subit les exigences de ses hommes vaniteux et dégoûtant, mais un jour une personne, qui se présenta sous le pseudo de Kira, est venu à sa rencontre pour passer un marché. Ryu devait le servir et, en contre partie, cette personne la sauverait de ses hommes et lui permettrait d'obtenir vengeance. Kira lui promis qu'il ne lui ferait aucun mal. Ryu n'ayant plus personne vers qui se tourner, elle décida de se lancer et de le suivre. Etant dépourvue de personne de confiance et étant insensible, la haine et la vengeance envers sa famille et(...)

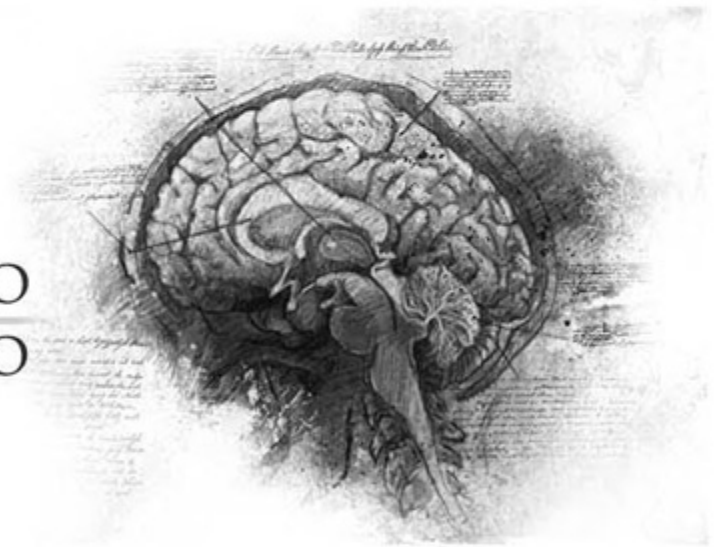
Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Individualiste

Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : La trahison de sa famille. La vente. La rencontre avec Kira La descente dans le monde des espion.

