

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Trog** Joueur : **Dnj**  
 Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Combattant**  
 Description : **Dnj**

### Voies

Combativité : **5**  
 Empathie : **1**  
 Créativité : **4**  
 Raison : **2**  
 Idéal : **3**

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie	0



Vigueur : **10**  
 Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc : Épées 6  
 Disc : Haches 6  
 Disc :

#### Discretion

●OOOO+(EMP:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

●●OOO+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●O+(EMP:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

OOOOO+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

●OOOO+(COMB:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

OOOOO+(EMP:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●O+(COMB:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

●OOOO+(EMP:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Épée longue dom: 3  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 12/10 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 14/12 Def: 6 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 10/8 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 12/10 Def: 6 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score: 9 / 9

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Pnj \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Irréfléchi

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Pnj

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

