





# Armes

Javelot dom: 2  
 Arc dom: 2  
 Arbalète dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 8/6 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 9/7 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 7/5 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 8/6 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 7 / 7



# Ogham:



# Exaltation

Score: 15 / 15



# ⊕ Miracles majeurs:

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs:

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Loyal*

*Défaut : Rigide*

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 3

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 5



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---