

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Abigail Damar**

Joueur : **Anne-k**

Sexe : **F** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthen**

Description :

### Voies

Combativité : 2  
Empathie : 4  
Créativité : 3  
Raison : 5  
Idéal : 1

### Avantages

Lettrée

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	0000
Critique -3	0000
Agonie	0



Vigueur : 9  
Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Magie

OOOOO+(RAI:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Combat au C.

●OOOO+(COMB:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:4)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Science

●●●OO+(RAI:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Discrétion

●●●OO+(EMP:4)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:4)  
Bonus : Malus :  
Disc : Médecine traditionnelle 6  
Disc :  
Disc :

### Prouesses

OOOOO+(COMB:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:5)  
Bonus : +1 Malus :  
Disc : Légendes 6  
Disc :  
Disc :

### Occultisme

●●OOO+(RAI:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Relation

●●●OO+(EMP:4)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:4)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/2 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 5/4 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 1/0 Def: 16 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 3/2 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchie**

**Défaut : Douce**

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 15    Total : 100

Faits marquants : - apprentissage de demorthen - maladie - soin par le docteur feust - rencontre d'eberict et initiation à l'occultisme - départ avec dreidre une varigale

---



---



---

