

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Abigail Damar**

Joueur: **Anne-k**

Sexe: **F** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthen**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Idéal: **1**

### Avantages

Lettrée

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●00+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Légendes 6

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Médecine traditionnelle 6

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●00+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●00+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/2 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 5/4 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 1/0 Def : 16 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 3/2 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchie**

**Défaut : Douce**

## Travers

**Passion : 2**

**Subversion : 3**

**Émotivité : 4**

**Douce : 5**

**Culpabilité : 1**

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : - apprentissage de demorthen - maladie - soin par le docteur feust - rencontre d'eberict et initiation à l'occultisme - départ avec dreidre une varigale

