

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Araïs**

Joueur : **Juliette**

Sexe : **F** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : yeux clairs laissant supposer un lointain métissage tarish

Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Bonne vue

Rapide

Désavantages

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●0000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

●●000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●00+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●00+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●00+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Équitation

6

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc court dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/7 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 7/10 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 1/4 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 4/7 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :








Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude - Chance

née dans une famille de forgerons, elle a néanmoins décidé de couper les ponts avec sa famille avant de partir sur les routes

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Inconstante

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : sa rencontre avec une jeune varigal de passage lorsqu'elle était enfant qui lui a donné le gout de l'aventure

