feville de

Joueur: Juliette Nom: Fraïs Sexe: F Age: 22 Peuple: Tri-Kazel Métier: Darigal

Description: yeux clairs laissant supposer un lointain metissage tarish

別別 Voies 優別	333	Voies	(RES
-------------	-----	-------	------

Combativité: 3

Empathie:

Créativité: 5

Raison: 3

Idéal:

Avantages 🕲

Bonne vue

Rapide

Désavantages

Dauvre

Agonie

État de santé

Bon 00000 Moyen -1 00000 0000Grave -2 Critique -3 0000O

Viqueur: 10 Survie:

🕮 Domaines & Disciplines 🕸

& Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Magience

OOOOO+(RAI: 5)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

(Perception

 \bigcirc 00+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus: Disc: Disc:

Disc:

Représentation

● ● O O O + (CRÉA:5) Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

Combat au C.

●0000+(COMB: 3) Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

@ Milieu Nazurel @ Prière

 $\bullet \bullet OOO + (EMP: 3)$ Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

Science

00000+(RAI: 3) Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

(Discrétion

● ● O O O + (EMP: 3) Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 3) Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

@ Prouesses

Bonus: Malus:

@Érudizion

00000+(RAI:3) Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

@ Occultisme

00000 + (RAI: 3)Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

• OO+(COMB: 3)

Disc: Disc: Disc:

@ Relation

●●OOO+(EMP:3) Malus: Bonus:

Disc: Disc:

Disc:

@ Tird Lancer

•••OO+(COMB: 3) Bonus: +1 Malus:

Disc: Disc: Disc:

1 Voyage

+(EMP: 5)

Malus: Bonus: Disc : Chemins de traverse (Varigal) Disc: Équitation

Disc:

Dague, poignard, couteau dom: Arc court dom: dom: dom: Dotentiel: 3	Attitudes de combat CàC/Tir Standard Att: 4/7 Def: 11 Rap: 7 CôC/Tir Standard Att: 4/7 Def: 11 Rap: 7 CôC/Tir Standard Att: 4/7 Def: 11 Rap: 7 CôC/Tir Rap: 7 CôC/Tir Standard Att: 4/7 Def: 11 Rap: 7 CôC/C Pensive Att: 1/4 Def: 14 Rap: 7 CôC/C Pensive Att: 4/7 Def: 8 Rap: 10 CôC/C Def: 14 Rap: 7	Défense: 00000 00000 Rapidizé: 00000 Armures: Cotte de cuir (1)
@ Équipement		Trésor O A Braise O A Azur
		O Givre Objets précieux
Artefact	Arts de combat	© Ressources 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000
Rindath Score: 11/11 Ogham:	Exaltation Score: 3/3 Miracles majeurs	Flux minéral
	Miracles mineurs	00000 00000 00000



Lieu de naissance: Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale: Daysan

Revers: Solitude - Chance

née dans une famille de forgerons, elle a néanmoins décidé de couper les ponts avec sa famille avant de partir sur les routes



Santé mentale

Résistance mentale: 6

TRAUMA: •••• 0 0000 0000 0000 Folie

Endurcissement: 0000 0000 0000 0000

Désordre: Confusion mentale Acc./Aff.:

Séquelles : Aptitude Spé. :





Personnalité

Conscience: 4 Instinct: 8 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut: Inconstante

Travers (8)

Passion: 3

Subversion: 5

Émotivité: 3

Doute: 3

Culpabilité: 1



Points d'Expérience: Reste: 0 Total: 100

Faits marquants : sa rencontre avec une jeune varigal de passage lorsqu'elle était enfant qui lui a donné le gout de

l'aventure