

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Mello

Joueur: Alexandre

Sexe: F Âge: 24 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chevalier lame du Temple

Description:

Voies

Combativité: 4

Empathie: 2

Créativité: 1

Raison: 3

Idéal: 5

Avantages

Bonne santé

Fort

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Épées 6

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 6

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 11/6 Def : 9 Rap : 6



Défensive

Att : 9/4 Def : 11 Rap : 6



Rapide

Att : 10/5 Def : 9 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Armure de plaques (4)

Pavois du temple (1)



Équipement

Besace : 1 torche

1 livre de prière

1 carte de GWIDRE

1 gamelle + couvert

4 rations

1 briquet à silex

1 rouleau de bandage (2 mètres)

Autres :

1 sac de couchage

1 gourde d'eau d'un litre remplie



Artefact



Arts de combat



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire



Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mimétisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Courageuse

Défaut : Rigide



Travers



Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

