

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Mello

Joueur : Alexandre

Sexe : F Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 5

### Avantages

Bonne santé

Fort

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles

6

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 6

Offensive  
Att : 11/6 Def : 9 Rap : 6

Défensive  
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 6

Rapide  
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 7

Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Armure de plaques (4)

Pavois du temple (1)



## Équipement

Besace : 1 torche

1 livre de prière

1 carte de GWIDRE

1 gamelle + couvert

4 rations

1 briquet à silex

1 rouleau de bandage (2 mètres)

Autres :

1 sac de couchage

1 gourde d'eau d'un litre remplie

## Artefact

## Arts de combat

## Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

## Objets précieux

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



## Ogham :

61

7

8

9

10

11

12

## Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Courageuse*

*Défaut : Rigide*



## Travers



*Passion* : 4

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 2

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

