

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Mello**

Joueur : **Alexandre**

Sexe : F Âge : 24 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description :

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Bonne santé

Fort

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●OO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●OOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

●OOOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●OO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Glaive continental dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 11/6 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Armure de plaques (4)
 Pavois du temple (1)



Équipement

Besace : _____ 1 torche _____
 1 livre de prière _____
 1 carte de GWIDRE _____
 1 gamelle + couvert _____
 4 rations _____
 1 briquet à silex _____
 1 rouleau de bandage (2 mètres) _____
 Autres : _____
 1 sac de couchage _____
 1 gourde d'eau d'un litre remplie _____

Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 7 / 7

Ogham :



Exaltation



Score : 20 / 20

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Courageuse*

Défaut : Rigide

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

