

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sidh Joueur : _____
 Sexe : F Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel Métier : Médecin
 Description : _____

Voies

Combativité : 3
 Empathie : 4
 Créativité : 3
 Raison : 4
 Idéal : 1

Avantages

Bonne vue
 Vive desprit

Désavantages

Ennemi
 Malchanceuse
 Phobie

État de santé

| | |
|-------------|-------|
| Bon | 00000 |
| Moyen -1 | 00000 |
| Grave -2 | 00000 |
| Critique -3 | 00000 |
| Agonie 0 | 0 |



Vigueur : 10
 Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:4)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc : Diplomatie 6
 Disc :
 Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

●●●●●+(RAI:4)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc : Médecine 6
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:3)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 Claymore dom : 4
 Bâton dom : 2
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/6 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 8/8 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 4/4 Def: 15 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 6/6 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●●○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Prudente

Défaut : Repliée sur soi

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
