

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Gersl**

Joueur: **D6**

Sexe: **F** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Magientiste**

Description: .

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 2

Créativité: 5

Raison: 4

Idéal: 2

### Avantages

Aisance financière 3

Leste

Vive desprit

Lettree

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Utilisation d'artefacts 6

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●○+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 3/4 Def : 12 Rap : 4

⊕ Offensive  
Att : 6/7 Def : 9 Rap : 4

⊕ Défensive  
Att : 0/1 Def : 15 Rap : 4

⊕ Rapide  
Att : 3/4 Def : 9 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

# Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Paisible

Défaut : Abstraction

## Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

