

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Miralidoe

Joueur : Mamodile

Sexe : F Âge : 17 Peuple : Continent

Métier : Commerçant

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Belle

Lettree

### Désavantages

Douillette

Ennemi

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Épée courte dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 6/5 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 8/7 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: 4/3 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 6/5 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 5

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources


00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 8 / 8



# Ogham:

  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score: 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

|                  |             |             |             |             |
|------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
|                  | Équilibre   | Symptôme    | Syndrome    | Folie       |
| TRAUMA :         | ● ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |
| Endurcissement : | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ ○ |

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Inconséquence

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---