

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Arsan Sharshez

Joueur : Le Goumi

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tarish

Métier : Espion

Description : Peau mate, yeux verts tirant sur le doré, cheveux cuivrés mi longs, beauté captivante, moustache

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Beau

Bonne vue

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Sens aiguisés

6

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arc dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 5/8 Def : 13 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 7/10 Def : 11 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 3/6 Def : 15 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 5/8 Def : 11 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Vêtements usés, bottes de bonne fact(...)

Carquois, flèches x12 , couteau

besace, nécessaire de voyage, gourde(...)

Corde 5M, Grappin

Sac de couchage, gant et pain de sav,(...)

Briquet à silex

Cape à capuche

Bandage x1

210db 27da

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

Arsan vient d'une famille tarish sédentaire et bourgeoise d'Osta-Baille. Captivé depuis tout petit par les récits de son grand-père sur l'arrivée de la communauté Tarish en Tri-Kazel et notamment leur confrontation face au Feondas et éduqué uniquement avec les plus hautes familles d'Osta-Baille, Arsan développe un sens des responsabilités vis à vis des enjeux de Tri-Kazel. Petit à petit dégoûté par le mode de vie confortable qu'ont choisis ses parents et captivé par sa rencontre avec un enfant de Neven, Arsan prend la décision de couper les ponts avec sa famille et de rejoindre les rangs d'une organisation secrète d'espionnage implantée à Osta-Baille.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Inconstant

## Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lors de son rattachement au Murmure, Arsan bénéficie d'un entraînement avancé dans les armes et la rhétorique. Le but principal de leur organisation est de consolider le lien entre Reizh et Taol Kaer. Faisant partie d'une promotion de 4 jeunes du même âge que lui, ils partent sur les routes de Reizh sous couverture. Mais lors du voyage de retour où chacun devaient suivre une route différente, ses 3 compagnons meurent dans des circonstances qui restent encore à éclaircir. Seul, coupé de sa famille et de ses compagnons, sa dernière mission le pousse à enquêter sur la mort de deux Demorthen qui pourrait être rattaché à des actions du Temple en Taol Kaer...(…)

