

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Elderix

Joueur : Emilie

Sexe : F Âge : 18 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description : Relativement petite, cheveux bruns, assez agile

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 4

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc : Survie 6

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/9 Def : 10 Rap : 8



Offensive

Att : 8/10 Def : 9 Rap : 8



Défensive

Att : 6/8 Def : 11 Rap : 8



Rapide

Att : 7/9 Def : 9 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Attaque de feodas qui a tué toute sa famille et tous les adultes du village. Partie dans la forêt avec tous les autres enfants, qui étaient cachés pendant l'attaque. Aide à la montée du camp, relation avec les villages alentour pour la vie sur le camp. Spécialisée dans le tir à l'arc. Volonté de se venger, contre l'injustice.



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie  |
|------------------|-----------|----------|----------|--------|
| TRAUMA :         | OOOOOO    | OOOOOO   | OOOOOO   | OOOOOO |
| Endurcissement : | OOOOOO    | OOOOOO   | OOOOOO   | OOOOOO |

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Pugnace**

**Défaut : Impulsive**



## Travers



**Passion :** 5

**Subversion :** 1

**Émotivité :** 3

**Doute :** 2

**Culpabilité :** 4



**Points d'Expérience :** Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : Attaque des feodas. Volonté de s'émanciper. Recherche de la justice.

