

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Drayght Erre**

Joueur : **Demoncom**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Osag**

Métier : **Artisan**

Description : Forgeron ordinaire, mais méfiant, de l'île de Calvaire

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne santé

Fort

Rapide

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Extraction minière 6

Disc : Forge 6

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Marteau d'artisan dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/4 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 10/7 Def : 8 Rap : 5



Défensive

Att : 4/1 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 7/4 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier Osag (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique - Chance

Abandonné par sa famille affamé, il maudit sa famille, et leur jura que lui au moins mourrait pas de faim a cause d'un travail mal payé.

Il trouva un forgeron qui l'accepta, et lui appris tout ce qu'il pu. Depuis Drayght est un forgeron de village, ordinaire sans talent

spécifique mais juste assez pour que la garde ne passe leurs commandes exclusivement qu'a Drayght.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Renfermé



Travers



Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Un jour, alors que Drayght forgeait des armes et des armures pour les gardes, des voyous se présentèrent à son établissement, couteau à la gorge de sa femme, lui exigèrent de remettre les armes et les armures qu'il avait de stocké pour le compte de leur bande. Mais un villageois pris de sang froid essaya de s'interposer et incita les autres à appeler les gardes, mais Drayght savait que les gardes n'auraient pas le temps de venir avant qu'il ne soit trop tard. Heureusement pour lui, un archer passant adroit passant dans le coin, pu intervenir et tua chaque voyous d'une flèche en pleine tête, si bien que la femme de Drayght n'eut aucune éraflure. Drayght remercia l'archer en lui(...)

