

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Zéphyrus.

Joueur : Bastien

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tarish

Métier : Magientiste

Description : Cheveux noir peau mat vêtement court

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 3

### Avantages

Vif d'esprit

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○○+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●○○○+ (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○○+ (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○+ (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/2 Def : 11 Rap : 3



Offensive

Att : 6/4 Def : 9 Rap : 3



Défensive

Att : 2/0 Def : 13 Rap : 3



Rapide

Att : 4/2 Def : 9 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artefact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

N



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Faible caract<sup>re</sup>



## Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : N