

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Ash'Tara

Joueur: Brunelle

Sexe: F Âge: 21 Peuple: Tarish

Métier: Explorateur

Description: Brune aux yeux verts, peau hâlée, robuste mais élancée, regard hautain, tatouages relatant son

Voies

Combativité: 5

Empathie: 1

Créativité: 3

Raison: 2

Idéal: 4

Avantages

Endurance

Esprit solide

Désavantages

Ennemi

Pauvre

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Évasion

6

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●○○○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Lance courte, épieu dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/6 Def : 8 Rap : 6



Offensive

Att : 12/8 Def : 6 Rap : 6



Défensive

Att : 8/4 Def : 10 Rap : 6



Rapide

Att : 10/6 Def : 6 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Fionnfuar - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Ash'Tara est issue d'une famille ayant souhaité garder sa liberté nomade, et de ce fait ayant développé une certaine fierté. Ash'Tara a conservé cette fierté, cette volonté par dessus tout d'être libre, et une certaine combattivité. N'ayant jamais créé de contacts réel avec la société et les autres, elle est de nature plutôt solitaire. Elle s'est visiblement fait un ennemi, mais elle en est jusqu'alors inconsciente...

Passé l'âge de la majorité, elle a souhaité poursuivre les voyages en y ajoutant du piment : à la recherche de quêtes à accomplir, de challenges à surmonter, d'ennemis à terrasser...



Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Fièvre



Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A 4 ans, elle est tombée gravement malade. Alors que tout le monde la croyait perdue, elle a usé de toute sa force de vie pour s'en sortir. Elle en est sortie plus forte, mais garde néanmoins une certaine faiblesse... Âgée de 10 ans seulement, elle a combattu à mains nues un loup un peu trop audacieux. A ses 16 ans, elle a commencé à faire des démonstrations de combats de rue pour gagner quelques sous lors d'escales en ville.

