

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Kregan**

Joueur : **Aeldrasil**

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : **Commandant du Fort d'Orchaï**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **3**

### Avantages

Fort

### Désavantages

Lent desprit

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc : Armes d'hast 6

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●OOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●O+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●OO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Lance longue dom: 3  
 Épée courte dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 10/10 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Offensive  
Att: 12/12 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Défensive  
Att: 8/8 Def: 13 Rap: 9
- ⊕ Rapide  
Att: 10/10 Def: 9 Rap: 11
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 9

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de mailles (3)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Parade  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:


# Exaltation

Score: 9 / 9



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Rumeur

Kregan est issu d'une famille bourgeoise d'Expiation très pieuse. Il ambitionne de devenir chevalier lame, mais échoue lors des sélections. Il est alors affecté à la surveillance de la frontière Sud de Gwidre. Sa pugnacité et sa capacité à rester en vie malgré ses nombreux combats l'amène à prendre la direction du Fort d'Orchaï. Outre sa fonction d'avant post, cette garnison permanente d'une dizaine d'hommes permet de contenir et réguler les trafics des contrebandiers de la région.

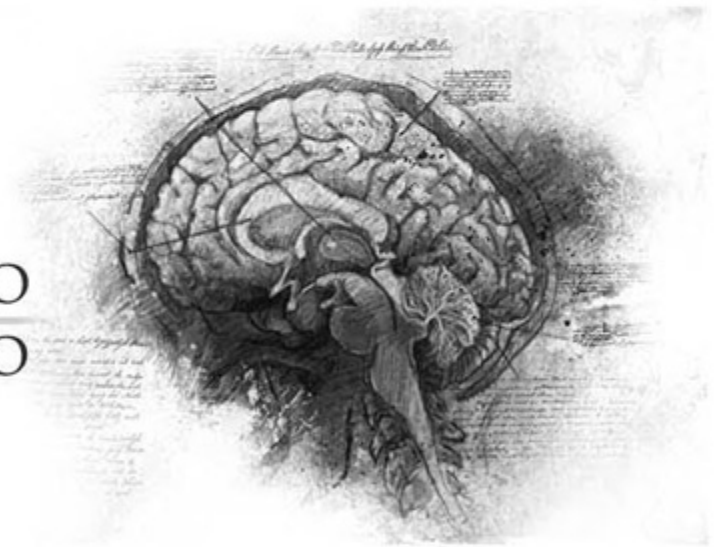
## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

**Défaut : Rigide**

## Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 5**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 3**

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lors d'une patrouille avec trois de ses hommes et après avoir traqué avec succès une bande de brigands, il est blessé et ses hommes massacrés. Sur la base d'allégation d'un groupe d'étranger, il attribue le drame à un féond. Néanmoins la rumeur dit que c'est lui qui a exécuté ses hommes sur un coup de sang. Il tire de cet épisode une large blessure d'épée au ventre (faite par un de ses hommes ?) qui lui donne occasionnellement des douleurs fortes.

