

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Valdys**

Joueur : **Gwendal**

Sexe : **H** Âge : **17** Peuple : **Tarish**

Métier : **Malandrin**

Description : Taille: 1m71/ poids: 60kg

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Instinct de survie

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 8/4 Def : 12 Rap : 9

⊗ Offensive
Att : 10/6 Def : 10 Rap : 9

⊗ Défensive
Att : 6/2 Def : 14 Rap : 9

⊗ Rapide
Att : 8/4 Def : 10 Rap : 11

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers :

Valdys, né en Ard-Amrach, ne resta pas longtemps dans sa ville natal. Son père, Nalbor, était un voyageur qui aimait faire souffrir les gens, l'une des victimes de cet homme fût la mère de Valdys, Adela. Adela tomba amoureuse de Nalbor, alors, il en profita. Ils se posèrent tout les deux et mirent au monde un enfant, Valdys. Après quelques mois, durant une nuit, Nalbor décida de partir en emportant Valdys, encore bébé. Nalbor appris à Valdys tout ce qu'il connaissait, notamment, les choses illégales comme le vol à la tire, les jeux d'argent, etc... Un jour, Nalbor abandonna Valdys au milieu de la forêt, Valdys dû se débrouiller seul pour survivre. Depuis ce jour, Valdys se sent abandonné par le monde entier, il garde la tête haute, mais parfois, il rechute dans la mélancolie.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Inconstant

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Valdys n'a jamais connu sa mère et s'est fait abandonné par son père à 14 ans.