

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Hjalmar

Joueur: Joël

Sexe: H Âge: 22 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Artisan

Description: Forgeron

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 4

Créativité: 1

Raison: 4

Idéal: 3

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc: Forge 6

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Marteau d'artisan dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 7/4 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 5/2 Def : 14 Rap : 7



Rapide

Att : 6/3 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Sa première dague forgée



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

Hjalmar a vu ses parents se faire tuer lors d'une attaque de son village. Il a été ensuite recueilli par un forgeron qui l'a alors formé à l'art du forgeage.



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Empoté



## Travers



Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 100 Total : 100

Faits marquants : Mort de ses parents. Sa première dague forgée et gravée avec le nom de ses parents.

