

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Hjalmar

Joueur : Joël

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Artisan

Description : Forgeron

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc : Forge

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Marteau d'artisan dom: 2  
 Épée courte dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 6/3 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 7/4 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 5/2 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 6/3 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir (1)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_






# ⊕ Équipement

Sa première dague forgée

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 8 / 8



# Ogham:



# Exaltation

Score: 9 / 9



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

Hjalmar a vu ses parents se faire tuer lors d'une attaque de son village. Il a été ensuite recueilli par un forgeron qui l'a alors formé à l'art du forgeage.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Empoté

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 100 Total : 100

Faits marquants : Mort de ses parents. Sa première dague forgée et gravée avec le nom de ses parents.

