

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Hjalmar**

Joueur: **Joël**

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Artisan**

Description: **Forgeron**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **1**

Raison: **4**

Idéal: **3**

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc: Forge

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Marteau d'artisan dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 6/3 Def : 13 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 7/4 Def : 12 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 5/2 Def : 14 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 6/3 Def : 12 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir (1)



Équipement

Sa première dague forgée

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

Hjalmar à vu ses parents se faire tuer lors d'une attaque de son village. Il à été ensuite recueilli par un forgeron qui l'a alors formé à l'art du forgeage.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Empoté

Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 100 Total : 100

Faits marquants : Mort de ses parents. Sa première dague forgée et gravée avec le nom de ses parents.

