

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Mel

Joueur : Marc b

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Osag

Métier : Enfant de la nature

Description : Un gars moyen, plutôt agile. Physique passe partout mais un peu sale, bien qu'il adore nager.

Voies

Combativité : 5

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 1

Avantages

Intuitif

Désavantages

Ennemi

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

_____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 8/8 Def: 11 Rap: 10
- ⊕ Offensive
Att: 10/10 Def: 9 Rap: 10
- ⊕ Défensive
Att: 6/6 Def: 13 Rap: 10
- ⊕ Rapide
Att: 8/8 Def: 9 Rap: 12
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 13 / 13

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Je suis née dans une petite ville que j'ai quittée récemment à la venue de Beeko comme le souhaite la nature. Avant ce temps et nos aventures, voici mon histoire. J'ai eu des parents qui je crois étais respectés dans le hameau. C'est peut-être la raison de pourquoi lorsqu'ils ont disparu lors d'une nuit sans lune, ils ne m'ont pas tout de suite chassé. Sans pour être totalement accepté, j'ai pu vivre mon enfance en ce lieu tout en jouant avec les autres et surtout dans les bois environnants. Cependant, plus le temps passait et moins les gens me donnaient de la nourriture et des soins avec gaîté. Au contraire, ils m'ordonnaient de les aider dans plusieurs de leurs tâches. Cependant, leurs missions n'étaient pas les miennes. Je me devais de suivre mon instinct et s'il m'intimait de couper branches et arbres(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●●	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Inconstant

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : A volé une ogham. Lien avec la nature
