

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Mel**

Joueur : **Marc b**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Osag**

Métier : **Enfant de la nature**

Description : Un gars moyen, plutôt agile. Physique passe partout mais un peu sale, bien qu'il adore nager.

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **1**

Avantages

Intuitif

Désavantages

Ennemi

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité **6**

Disc : Vol à la tire **6**

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

dom: _____

dom: _____

dom: _____

dom: _____

dom: _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ **Standard**
Att : 8/8 Def : 11 Rap : 10

⊗ **Offensive**
Att : 10/10 Def : 9 Rap : 10

⊗ **Défensive**
Att : 6/6 Def : 13 Rap : 10

⊗ **Rapide**
Att : 8/8 Def : 9 Rap : 12

⊗ **Mouvement**
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




⊗ Équipement

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

⊗ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 13 / 13




Ogham :




Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Je suis née dans une petite ville que j'ai quittée récemment à la venue de Beeko comme le souhaite la nature. Avant ce temps et nos aventures, voici mon histoire. J'ai eu des parents qui je crois étais respectés dans le hameau. C'est peut-être la raison de pourquoi lorsqu'ils ont disparu lors d'une nuit sans lune, ils ne m'ont pas tout de suite chassé. Sans pour être totalement accepté, j'ai pu vivre mon enfance en ce lieu tout en jouant avec les autres et surtout dans les bois environnants. Cependant, plus le temps passait et moins les gens me donnaient de la nourriture et des soins avec gaîté. Au contraire, ils m'ordonnaient de les aider dans plusieurs de leurs tâches. Cependant, leurs missions n'étaient pas les miennes. Je me devais de suivre mon instinct et s'il m'intimait de couper branches et arbres(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Inconstant

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : A volé une ogham. Lien avec la nature

