

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Merida

Joueur : Mélissandre

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : à remplir sur la vraie feuille

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 2

Bonne santé

Esprit solide

Lettree

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2
 Carath dom : 2
 Glaive continental dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 8/7 Def : 10 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 10/9 Def : 8 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 6/5 Def : 12 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 8/7 Def : 8 Rap : 9
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Manteau de fourrure
 Duvet
 3m de corde
 Grappin
 Nébulair portatif
 Carquois
 20 flèches
 Sac à dos
 Carnet 50 pages
 Fusain

Outre en peau 1L
 Rations*2
 Bol et couvert
 Flux minéral 5 charges
 Fil de Fer
 Baume cicatrisant
 Paquet d'herbes

⊕ Trésor

0 ⊕ Braise

0 ⊕ Azur

5 ⊕ Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Enfance paisible dans une ville, père forgeron, mère morte fasciné par le voyage, service militaire, approche varigale, apprentissage, vie de nomade, rumeur vol riche seigneur (à remplir sur la vraie feuille)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

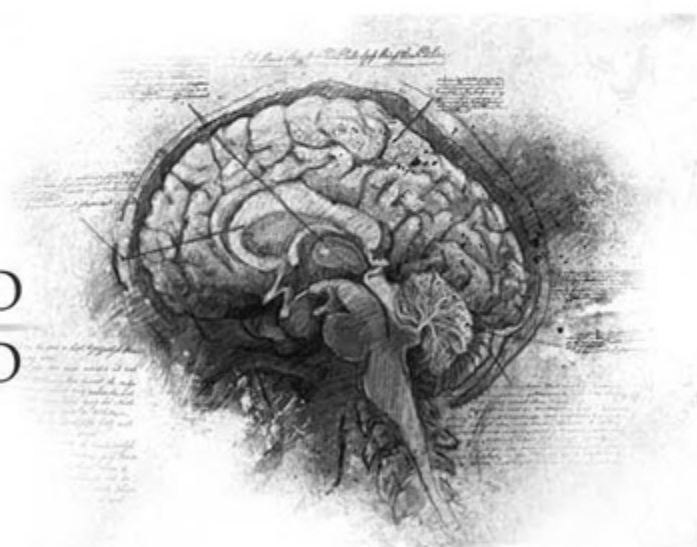
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérante

Défaut : Orgueilleuse

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :