

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Merida

Joueur : Mélissandre

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : à remplir sur la vraie feuille

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 2

Bonne santé

Esprit solide

Lettree

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc _____ dom : 2
 Carath _____ dom : 2
 Glaive continental _____ dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/7 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 10/9 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 6/5 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 8/7 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)






⊕ Équipement

Manteau de fourrure _____
 Duvet _____
 3m de corde _____
 Grappin _____
 Nébulair portatif _____
 Carquois _____
 20 flèches _____
 Sac à dos _____
 Carnet 50 pages _____
 Fusain _____

Outre en peau 1L _____
 Rations*2 _____
 Bol et couvert _____
 Flux minéral 5 charges _____
 Fil de Fer _____
 Baume cicatrisant _____
 Paquet d'herbes _____

⊕ Trésor

0 _____  Braise
 0 _____  Azur
 5 _____  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Enfance paisible dans une ville, père forgeron, mère morte fasciné par le voyage, service militaire, approche varigale, apprentissage, vie de nomade, rumeur vol riche seigneur (à remplir sur la vraie feuille)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérante

Défaut : Orgueilleuse

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

