

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Merida**

Joueur: **Mélessandre**

Sexe: **F** Âge: **25** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: à remplir sur la vraie feuille

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Aisance financière 2

Bonne santé

Esprit solide

Lettree

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Arc dom : 2  
 Carath dom : 2  
 Glaive continental dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 8/7 Def : 10 Rap : 7  
 ⊕ Offensive  
 Att : 10/9 Def : 8 Rap : 7  
 ⊕ Défensive  
 Att : 6/5 Def : 12 Rap : 7  
 ⊕ Rapide  
 Att : 8/7 Def : 8 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Manteau de fourrure

Duvet

3m de corde

Grappin

Nébulaire portatif

Carquois

20 flèches

Sac à dos

Carnet 50 pages

Fusain

Outre en peau 1L

Rations\*2

Bol et couvert

Flux minéral 5 charges

Fil de Fer

Baume cicatrisant

Paquet d'herbes

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Enfance paisible dans une ville, père forgeron, mère morte fasciné par le voyage, service militaire, approche varigale, apprentissage, vie de nomade, rumeur vol riche seigneur (à remplir sur la vraie feuille)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●●●     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérante

Défaut : Orgueilleuse

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

