

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Kaarl Franz Dernow(...)

Joueur : Adrien

Sexe : H Âge : 33 Peuple : Continent

Métier : Combattant

Description : Cheveux long et noir, barbe poivre et sel

Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Esprit solide x2

Rapide

Lettre

Désavantages

Obtus x2

Traumatisme x3

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Escalade

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 17 Rap : 12



Offensive

Att : 11/6 Def : 15 Rap : 12



Défensive

Att : 7/2 Def : 19 Rap : 12



Rapide

Att : 9/4 Def : 15 Rap : 14



Mouvement

Att : 0/0 Def : 19 Rap : 12

Défense :

●●●●●● ○○○○○○

Rapidité :

●●●○○○

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de mailles (3)



Équipement

Sac à dos

Ration 5 jours

Corde et grappin

Couverture

Couverts



Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Amour tragique - Maladie - Violence

Naquis dans l'Est du Reizh de parents continentaux. Il réussit à s'élever et à acquérir un titre de noblesse mais du tuer son frère lors d'une confrontation. Depuis il ère en quête d'une possibilité de rédemption.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Immoral

Travers


Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 500

Faits marquants : A tuer son frère. Sa femme est morte lors d'une terrible épidémie. Son père le recherche pour lui faire payer son "crime".

