

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Kaarl Franz Dernow(...)**

Joueur : **Adrien**

Sexe : **H** Âge : **33** Peuple : **Continent**

Métier : **Combattant**

Description : **Cheveux long et noir, barbe poivre et sel**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Esprit solide **x2**

Rapide

Lettre

Désavantages

Obtus **x2**

Traumatisme **x3**

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

10

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité

6

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Escalade

6

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Epée longue droite Osag dom : 3

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 9/4 Def : 17 Rap : 12
- ⊕ Offensive
Att : 11/6 Def : 15 Rap : 12
- ⊕ Défensive
Att : 7/2 Def : 19 Rap : 12
- ⊕ Rapide
Att : 9/4 Def : 15 Rap : 14
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 19 Rap : 12

Défense :

●●●●●● ○○○○○○

Rapidité :

●●●○○○

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

Sac à dos _____

Ration 5 jours _____

Corde et grappin _____

Couverture _____

Couverts _____

Rindath



Score : 11 / 11

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

⊕ Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Amour tragique - Maladie - Violence

Naquis dans l'Est du Reizh de parents continentaux. Il réussit à s'élever et à acquérir un titre de noblesse mais du tuer son frère lors d'une confrontation. Depuis il ère en quête d'une possibilité de rédemption.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hallucination*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Pugnace*

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 500

Faits marquants : *A tuer son frère. Sa femme est morte lors d'une terrible épidémie. Son père le recherche pour lui faire payer son "crime".*

