

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Kaarl Franz Dernow(...)**

Joueur: **Adrien**

Sexe: **H** Âge: **33** Peuple: **Continent**

Métier: **Combattant**

Description: **Cheveux long et noir, barbe poivre et sel**

### Voies

Combativité: **4**  
Empathie: **4**  
Créativité: **3**  
Raison: **3**  
Idéal: **1**

### Avantages

Esprit solide **x2**

Rapide

Lettre

### Désavantages

Obtus **x2**

Traumatisme **x3**

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Épées

10

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Furtivité

6

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Escalade

6

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP: 4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 9/4 Def : 17 Rap : 12

⊕ Offensive

Att : 11/6 Def : 15 Rap : 12

⊕ Défensive

Att : 7/2 Def : 19 Rap : 12

⊕ Rapide

Att : 9/4 Def : 15 Rap : 14

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 19 Rap : 12

## Défense :

●●●●●● ○○○○○○

## Rapidité :

●●●○○○

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

Sac à dos

Ration 5 jours

Corde et grappin

Couverture

Couverts

## ⊕ Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Amour tragique - Maladie - Violence

Naquis dans l'Est du Reizh de parents continentaux. Il réussit à s'élever et à acquérir un titre de noblesse mais du tuer son frère lors d'une confrontation. Depuis il ère en quête d'une possibilité de rédemption.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Pugnace**

**Défaut : Immoral**

## 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 3**

**Émotivité : 4**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 500

Faits marquants : A tuer son frère. Sa femme est morte lors d'une terrible épidémie. Son père le recherche pour lui faire payer son "crime".

