

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Amund Varullin**

Joueur : **Jérôme**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tarish**

Métier : **Combattant**

Description : peau mate avec à certain endroit des taches blanches (plutôt le bras), cheveux long brun sombre

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne vue

Fort

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/10 Def : 12 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 12/11 Def : 11 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 10/9 Def : 13 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 11/10 Def : 11 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

cape en laine

botte de marche

gant de peau

chapeau de peau

gilet de laine

braie de laine

mule sellée (

tente

sac de couchage

sac à dos

outré en peau

carquois + 12 flèches

petit bol de bois + couvert

briquet à silex

2 mètre de corde

besace

bourse en peau

casserolle

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Fionnfuar - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie

tu es tombé malade à l'age de 7 ans dans le duché de dulan tu as été accueilli par le seigneur local, il t'éleva comme son propre fils tu
fils ton service d'ost et devint un guerrier dans tes premières année en tant que combattant tu as sauvé une caravane tarish des brigands
en discutant avec l'un des membres tu pars en voyage avec eux arrivé en gwidre, tout se passe bien sauf lors d'une rencontre avec une
patrouille locale accompagné d'un sigire qui les condamne de partir et toi tu t'oppose et du coup il t'emprisonne en attendant un
jugement mais voila bien deux ans, changeant de prison en prison tu t'ai retrouvé toujours au fond d'une geole ici sur l'ile du calvaire

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Prudent

Défaut : Replié sur soi

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : _____

