

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sillysmash

Joueur : Doppel

Sexe : F Âge : 22 Peuple : Osag

Métier : Explorateur

Description : Batpony

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Bonne vue

Ouïe fine

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

Silly est une jument bat-pony née d'une mère licorne nommée Dalia et d'un père bat-pony nommé Stormwind, sa famille est aussi composée de son frère jumeau licorne Tenderlight, ils sont nés tout les deux, dans un petit village tranquille de la bordure ouest d'Equestria pas loin de la mer. Silly était plutôt turbulente et du genre aventureuse, tandis que son frère était bien plus réservé, et timide, les premières années de leurs vies furent plutôt tranquilles, jusqu'à leur 5 ans, où ils eurent quelque problème, tender ayant découvert des pouvoirs télékinétiques, et Silly ayant une faculté peu répandue chez les bats, à pouvoir manier son ombre. Les villageois habitant dans ce hameau reculé ayant eu vent des capacités des deux enfants décidèrent bien à contrecœur de bannir la famille du village, car(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7 Instinct : 7 Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Inventive**

Défaut : Renfermée

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

