

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Portalis Marec (Gwee...)** Joueur : **Roumy**

Sexe : **H** Âge : **19** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Espion**

Description : Rien de notable : taille et corpulence normale. Brun aux yeux marrons et peau légèrement rouge.

Voies

Combativité : 2
Empathie : 3
Créativité : 4
Raison : 5
Idéal : 1

Avantages

Ouïe fine
Lettre

Désavantages

État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : 10
Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion

●●●●○+(EMP:3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:5)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)
Bonus : +1 Malus :
Disc : Observation 6
Disc :
Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science

○○○○○+(RAI:5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Marteau d'artisan dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/2 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 5/4 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 1/0 Def: 15 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 3/2 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

16da - 52db
 Scie et gouge de charpentier
 7 feuilles de parchemin et un fusain
 Tente
 Sac de couchage
 Briquet à silex
 Nécessaires à manger DIY en bois
 Outre en peau (2l)
 2 chandelles
 Vêtements en lins classiques (mode d(...))

Cape en lin
 Besace avec doublure cachée
 Provisions pour une semaine
 Carnet de fortune (10 feuilles de papi(...))
 88db

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 9 / 9

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

Gwenhael vient d'une famille d'artisan menuisier installé à Mudan. Il a appris le métier auprès de son père. Eprouvant peu d'intérêt pour le métier, il aspire à d'autres choses, sans pouvoir les déterminer. Son histoire à raconter : Il parfaire ses connaissances en charpenterie en parcourant Taol Kaer avant de se poser quelque part pour prendre femme et enfant. A pris pour habitude de prendre des notes sur les personnes qu'il croise s'il note un fait particulier dans un langage codé de son invention (basique).

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Calme

Défaut : menteur

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Gwenhael a été repéré à l'âge de 18 ans par le marchand le plus renommé de Mudan, Eleiran Le Coz, qui souhaite agrandir son commerce de bois précieux (amandier), déjà prospère par ses échanges avec Osta-Baille, sans passer par des accords de guilde. Il lui a été demandé de parcourir les routes sous une double identité pour faire un rapport économique du marché du bois dans Taol Kaer, ce qu'il fait sous la couverture d'un charpentier. Il est passé par : Osta-Baille, Ostreach, Tilliarch, Terkên, Melwan, Dearg, Loch Varn, sa dernière étape obligatoire est Ard-Monach

