

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Portalis Marec (Gwee...)**

Joueur : **Roumy**

Sexe : **H** Âge : **19** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description : Rien de notable : taille et corpulence normale. Brun aux yeux marrons et peau légèrement rou

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Ouïe fine

Lettre

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Observation 6

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Marteau d'artisan dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 3/2 Def : 13 Rap : 5  
 ⊕ Offensive  
 Att : 5/4 Def : 11 Rap : 5  
 ⊕ Défensive  
 Att : 1/0 Def : 15 Rap : 5  
 ⊕ Rapide  
 Att : 3/2 Def : 11 Rap : 7  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :






## ⊕ Équipement

16da - 52db  
 Scie et gouge de charpentier  
 7 feuilles de parchemin et un fusain  
 Tente  
 Sac de couchage  
 Briquet à silex  
 Nécessaires à manger DIY en bois  
 Outre en peau (2l)  
 2 chandelles  
 Vêtements en lins classiques (mode d(...))

Cape en lin  
 Besace avec doublure cachée  
 Provisions pour une semaine  
 Carnet de fortune (10 feuilles de papi(...))  
 88db

## ⊕ Trésor

○  Braise  
 ○  Azur  
 ○  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

## Historie

Classe sociale : Artisan

Revers :

Gwenhael vient d'une famille d'artisan menuisier installé à Mùdan. Il a appris le métier auprès de son père. Eprouvant peu d'intérêt pour le métier, il aspire à d'autres choses, sans pouvoir les déterminer. Son histoire à raconter : Il parfaire ses connaissances en charpenterie en parcourant Taol Kaer avant de se poser quelque part pour prendre femme et enfant. A pris pour habitude de prendre des notes sur les personnes qu'il croise s'il note un fait particulier dans un langage codé de son invention (basique).

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Calme

Défaut : menteur

## Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Gwenhael a été repéré à l'âge de 18 ans par le marchand le plus renommé de Mudan, Eleiran Le Coz, qui souhaite agrandir son commerce de bois précieux (amandier), déjà prospère par ses échanges avec Osta-Baille, sans passer par des accords de guilde. Il lui a été demandé de parcourir les routes sous une double identité pour faire un rapport économique du marché du bois dans Taol Kaer, ce qu'il fait sous la couverture d'un charpentier. Il est passé par : Osta-Baille, Ostreach, Tilliarch, Terkên, Melwan, Dearg, Loch Varn, sa dernière étape obligatoire est Ard-Monach

