

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Van

Joueur: Amnésya

Sexe: H Âge: 35 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Combattant

Description:

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 3

Créativité: 1

Raison: 3

Idéal: 4

### Avantages

Leste

### Désavantages

Maladif

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 8

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc: Haches 6

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●○○○+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●○+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/4 Def : 12 Rap : 7



Offensive

Att : 10/5 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 8/3 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 9/4 Def : 11 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Armure de plaques (4)



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Combat à 2 armes



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Amour tragique - Maladie



## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Ascétique



## Travers



Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

