

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Shun Mac Batterbee

Joueur : Pascal

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Espion

Description : Taille moyenne, élancé, jeune et vif, cheveux long et blond

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Aisance financière 4

Ouïe fine

Désavantages

Dépendance

Douillet

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Étiquette d'un milieu social

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/4 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 7/6 Def : 9 Rap : 5



Défensive

Att : 3/2 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 5/4 Def : 9 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



Équipement

Miroir en argent poli

Rebec

manteau de fourrure

cuissardes

perruque

vetement de noble

flasque d'argent

carnet vierge de 50 pages

nécessaires d'écriture de qualité +++

cheval (crin d'argent)

selle avec ses étriers

faucon dressé (horus)

10 tonifiants

10 cendreuses

10 oppalions

tente pavillon

assiette en porcelaine + couverts

malle equestre

sac a dos



Trésor

0



Braise

0



Azur

50



Givre

Objets précieux

- le bracelet de ton frère



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Outrecuidant

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2

 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - rejeton noble de son frere - rencontre avec un émissaire de la rose blanche - service d'ost ou tu joue de ton influence - detesté - frère gagne de l'influence - tu es envoyé en reeducation dans le monastere de thuas - barré tu es allé a expiation dans un bordel - suite à une descente de sigire tu es capturé interrogé et par ton rang tu es envoyé a l'ile du calvaire

