

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Shun Mac Batterbee**

Joueur : **Pascal**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description : **Taille moyenne, élancé, jeune et vif, cheveux long et blond**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **2**

Avantages

Aisance financière **4**

Ouïe fine

Désavantages

Dépendance

Douillet

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : **5**)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres **6**

Disc :

Disc :

Prière

● ● 0 0 0 0 + (IDÉ : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : **4**)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc : Étiquette d'un milieu social

Disc :

Disc :

Représentation

● ● ● ● ● + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/4 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 7/6 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 3/2 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 5/4 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)






⊕ Équipement

Miroir en argent poli _____
 Rebec _____
 manteau de fourrure _____
 cuissardes _____
 perruque _____
 vetement de noble _____
 flasque d'argent _____
 carnet vierge de 50 pages _____
 nécessaires d'écriture de qualité +++ _____
 cheval (crin d'argent) _____

selle avec ses étriers _____
 faucon dressé (horus) _____
 10 tonifiants _____
 10 cendreuses _____
 10 oppalions _____
 tente pavillon _____
 assiette en porcelaine + couverts _____
 malle equestre _____
 sac a dos _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 50  Givre

Objets précieux

- le bracelet de ton frère

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Outrecuidant

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - rejeton noble de son frere - rencontre avec un émissaire de la rose blanche - service d'ost ou tu joue de ton influence - detesté - frère gagne de l'influence - tu es envoyé en reeducation dans le monastere de thuas - barré tu es allé a expiation dans un bordel - suite à une descente de sigire tu es capturé interrogé et par ton rang tu es envoyé a l'ile du calvaire
