

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Shun Mac Batterbee**

Joueur : **Pascal**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description : **Taille moyenne, élancé, jeune et vif, cheveux long et blond**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Aisance financière **4**

Ouïe fine

### Désavantages

Dépendance

Douillet

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **8**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●OOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●OOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●OOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres **6**

Disc :

Disc :

#### Prière

●●OOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●OOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Étiquette d'un milieu social

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/4 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 7/6 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 3/2 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 5/4 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cuirasse continentale (3)






## Équipement

Miroir en argent poli \_\_\_\_\_  
 Rebec \_\_\_\_\_  
 manteau de fourrure \_\_\_\_\_  
 cuissardes \_\_\_\_\_  
 perruque \_\_\_\_\_  
 vetement de noble \_\_\_\_\_  
 flasque d'argent \_\_\_\_\_  
 carnet vierge de 50 pages \_\_\_\_\_  
 nécessaires d'écriture de qualité +++ \_\_\_\_\_  
 cheval (crin d'argent) \_\_\_\_\_

selle avec ses étriers \_\_\_\_\_  
 faucon dressé (horus) \_\_\_\_\_  
 10 tonifiants \_\_\_\_\_  
 10 cendreuses \_\_\_\_\_  
 10 oppalions \_\_\_\_\_  
 tente pavillon \_\_\_\_\_  
 assiette en porcelaine + couverts \_\_\_\_\_  
 malle equestre \_\_\_\_\_  
 sac a dos \_\_\_\_\_

## Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 50  Givre

## Objets précieux

- le bracelet de ton frère

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Outrecuidant**

## Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 3**

**Émotivité : 1**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 2**

**Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : - rejeton noble de son frere - rencontre avec un émissaire de la rose blanche - service d'ost ou tu joue de ton influence - detesté - frère gagne de l'influence - tu es envoyé en reeducation dans le monastere de thuas - barré tu es allé a expiation dans un bordel - suite à une descente de sigire tu es capturé interrogé et par ton rang tu es envoyé a l'ile du calvaire

