

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Glainidh

Joueur : D'wish-san

Sexe : F Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description : Une medecin pas banal !

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Belle

Charismatique x2

Lettree

### Désavantages

Dépendance

Douillette x2

Maladive

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 6

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Géologie 6

Disc : Médecine 6

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Fronde dom: 1  
 Bâton dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 4/3 Def: 14 Rap: 8
- ⊕ Offensive  
Att: 5/4 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Défensive  
Att: 3/2 Def: 15 Rap: 8
- ⊕ Rapide  
Att: 4/3 Def: 13 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 8

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score: 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Slàinidh naquit dans le grand Kor Malag. Elle fût le résultat de la première et dernière tentative (ratée) de son noble et richissime père, Sanntach, d'engendrer un descendant mâle pour hériter de son statut. Vexé de son échec et incapable de procréer de nouveau, il promit sa fortune à son neveu, Balbh. Ce dernier perfora malencontreusement son oncle d'une flèche lors d'une partie de chasse peu de temps après. Il récupéra l'argent, et plus personne ne le revit jamais plus... La mère de Slàinidh, Siùcar, était douce, aimante et appréciée dans le village. Ruinée après la mort de son mari, elle dû, avec sa fille, vivre de rudes et longs mois dans une minuscule maison précaire, ce qui fragilisa à jamais la santé de Slàinidh. Slàinidh se révéla être une élève studieuse. Elle hérita du naturel empathique et de la beauté(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Immorale

## Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : 2 mois : Mort de Sanntach (père), assassiné par Balbh (cousin) 11 ans : Mort de Siùcar (mère).

Vœux de devenir médecin. 16 ans : se découvre une addiction pour l'alcool. 17 ans : Réprimandée une ultime fois par

Adeliane, la Damathair, après un n-ième acte immoral. 18 ans : Son alcoolisme chronique lui procure parfois des

hallucinations (dans lesquelles elle voit des Dieux jouer à des dés et où elle entend sans cesse 'Ombres d'Esteren').

