





# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Carath dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 9/5 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 11/7 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 7/3 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 9/5 Def : 9 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)






# ⊕ Équipement

Travelling rations, 10 days \_\_\_\_\_  
 Boots \_\_\_\_\_  
 Clothes & spares \_\_\_\_\_  
 Leather gloves \_\_\_\_\_  
 Wool cloak \_\_\_\_\_  
 Wash cloth & soap \_\_\_\_\_  
 Backpack \_\_\_\_\_  
 Bowl, cup, plate & cutlery \_\_\_\_\_  
 Tent, 1 person \_\_\_\_\_  
 Sleeping bag \_\_\_\_\_

Tinder box \_\_\_\_\_  
 Waterskin \_\_\_\_\_  
 Caernide & tack \_\_\_\_\_  
 Oil lantern \_\_\_\_\_  
 2 pints of oil \_\_\_\_\_  
 30 feet of rope \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 9 / 9



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie - Pauvreté

You have been hired by the Duchess of Tulg to guide a party to Pass of Lantrecht near the Vale of Dearg. Once they have completed their work, you are to guide those that need to return, home. You report to the knight and a clause in the contract allows the knight to call on your help if needed. You will be paid extra.

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

*Défaut : Empoté*

# 🌀 Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 3

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

