

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sadie Rouge-Gorge

Joueur :

Sexe : F Âge : 31 Peuple : Tarish

Métier : Malandrin

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Belle

Charismatique

Leste x2

Chanceuse

Désavantages

Douillette x2

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Vol à la tire

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Jeux

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/3 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 6/6 Def : 9 Rap : 5



Défensive

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5



Rapide

Att : 3/3 Def : 9 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000

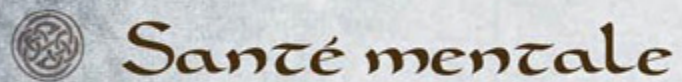




Lieu de naissance : Taol-Kaer - Les Épavières - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Violence - Solitude



Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●●● ●○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Débrouillarde**

Défaut : Excentrique



Passion: 3

Subversion: 5

Émotivité: 2

Doute : 3

Culpabilité: 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :