

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Dokla

Joueur : DAVID ol

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Continent

Métier : Explorateur

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Bonne santé x2

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Natation 6

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Carath dom : 2  
 dom :  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/5 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 10/7 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 6/3 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 8/5 Def : 10 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

### Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

### ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

*Défaut : Téméraire*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 5

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

