

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Gerald**

Joueur : **Fred**

Sexe : **H** Âge : **34** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description : **Taille moyenne, maigre, cicatrice visage, traits tirés**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **1**

### Avantages

Leste

Rapide

### Désavantages

Lent desprit

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/6 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 12/8 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 8/4 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 10/6 Def : 9 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise  
 Combat à 2 armes

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 12 / 12

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux

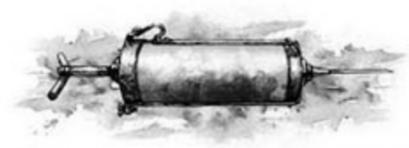


Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Maladie - Pauvreté

Fils d'un joaillier et d'une mère morte en couche, Gerald est depuis tout petit attiré par les objets de valeurs. A l'adolescence la maladie s'empare de lui et il frôle la mort. Sa santé mentale en est affectée et son comportement frise la cleptomanie. A 20 ans il vole le stock de son père et s'enfuit du domicile familiale. La garde le retrouve, il est enfermé et renié par son père. Il sort de prison 10 ans plus tard et vit depuis dans les rues de la capitale, vivant de vols à la tire, de cambriolages et de plus rares missions d'assassinat.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●●	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu entravé

Défaut : Immoral

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Abandonné par sa famille, Gerald n'a plus d'attaches et plus aucune compassion

