

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Gerald**

Joueur: **Fred**

Sexe: **H** Âge: **34** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Malandrin**

Description: **Taille moyenne, maigre, cicatrice visage, traits tirés**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Leste

Rapide

Désavantages

Lent desprit

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Furtivité 6

Disc: Vol à la tire 6

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●○○+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/6 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 12/8 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 8/4 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 10/6 Def : 9 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise
 Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Maladie - Pauvreté

Fils d'un joaillier et d'une mère morte en couche, Gerald est depuis tout petit attiré par les objets de valeurs. A l'adolescence la maladie s'empare de lui et il frôle la mort. Sa santé mentale en est affectée et son comportement frise la cleptomanie. A 20 ans il vole le stock de son père et s'enfuit du domicile familiale. La garde le retrouve, il est enfermé et renié par son père. Il sort de prison 10 ans plus tard et vit depuis dans les rues de la capitale, vivant de vols à la tire, de cambriolages et de plus rares missions d'assassinat.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu entravé

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Abandonné par sa famille, Gerald n'a plus d'attaches et plus aucune compassion

