

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gilles de Rais**

Joueur : **Vetea**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Occultiste**

Description : **Ancien chevalier fasciné par l'occulte**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Vif desprit

Désavantages

Laid

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●0000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Paranormal

Disc :

Disc :

Perception

●0000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●00+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●0000+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/4 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 11/6 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 7/2 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 9/4 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cuirasse continentale (3)



Équipement

un exemplaire du necronomicon _____

un exemplaire de la bible satanique _____

Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score: 3 / 3



Miracles majeurs:

Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

Gilles participa à une guerre sainte du côté de l'état de Gwidre, mais rentra ruiné, sans compensation pour ses loyaux services. Afin de tenter de récupérer la fortune de sa famille, il s'intéressa à l'alchimie, puis à l'occulte. Il a pour habitude de sacrifier des enfants pour à peu près toutes les déités démoniaques qu'il puisse trouver. Finalement totalement ruiné, il décide d'abandonner son manoir et d'explorer le monde à la recherche de secrets occultes interdits.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendant*

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il tomba amoureux d'une jeune fille à la tête de la guerre sainte, l'admirant pour sa pureté.

Celle-ci fût cependant brûlée vive dès son retour de la guerre par l'Eglise Unique, ce qui le poussa à rejeter les

enseignements de sa religion, et s'intéresser à l'occulte.

